

# **REGLEMENT INTERNE SENIOREN COMPETITIES**

## ***1. ALGEMEEN***

### Artikel 1.1

Dit reglement heeft betrekking op de voor de leden te organiseren interne competities senioren.

### Artikel 1.2

De competities worden gespeeld op de clubavonden van SVPS in clublokaal 't Volbert. Partijen worden geacht om 20.00 uur te beginnen.

### Artikel 1.3

In voorkomend geval kan door de interne competitieleider worden bepaald dat een op een andere tijd en/of plaats gespeelde wedstrijd zal gelden als voor één der competities gespeeld.

### Artikel 1.4

De competitiedata worden zo spoedig mogelijk vastgesteld en tijdig aan de leden bekendgemaakt.

### Artikel 1.5

Partijen kunnen niet worden afgebroken.

## ***2. LADDERCOMPETITIE***

### Artikel 2.1

De FIDE Regels voor het Schaakspel zijn van toepassing tenzij in dit reglement voor de laddercompetitie anders aangegeven.

### Artikel 2.2

Er zijn twee opties voor het spelen van de partij.

In de eerste optie heeft elke speler 1 uur en 45 minuten ter beschikking om alle zetten te doen.

In de tweede optie krijgt elke speler om te beginnen 1 uur en 15 minuten ter beschikking en vervolgens per zet een voorafgaand aan de competitie bepaald aantal seconden extra erbij. Met ingang van het seizoen 2004/2005 wordt het aantal extra seconden per zet vastgesteld op 30.

Alleen als de spelers in onderling overleg beide voor de tweede (nieuwe) optie kiezen, wordt volgens de methode uit deze optie gespeeld. Anders wordt gespeeld volgens het oude systeem (1<sup>ste</sup> optie).

### Artikel 2.3

Als spelers jonger dan 18 jaar mee willen spelen in de competitie hebben ze het recht om een partij te spelen van 1 uur per partij per persoon.

### Artikel 2.4

Men speelt in één grote groep met een onderverdeling, naar speelsterkte en eindrangschikking in het afgelopen seizoen, in een aantal subgroepen.

### Artikel 2.5

Aan het begin van ieder seizoen zullen de deelnemers verdeeld worden over een aantal subgroepen. De subgroepen worden op de ALV vastgesteld uitgaande van een voorstel van de interne competitieleider. Spelers die, gezien hun speelsterkte, bij elkaar horen, worden zo mogelijk in dezelfde subgroep ingedeeld. De eindstand van het vorig seizoen kan hierbij als richtlijn dienen maar is voor de indeling niet bepalend.

### Artikel 2.6

Gedurende de eerste ronden zal de indeling gemaakt worden met een aangepaste waarde van een speler. Aan de start van de competitie wordt aan elke speler een waarde toegekend. De speler als eerste op de ranglijst krijgt de hoogste waarde, de tweede op de ranglijst krijgt deze hoogste waarde minus 1, de derde op de ranglijst de hoogste waarde minus 2, etc. Voor de eerste ronde wordt vervolgens een indeling gemaakt op basis van voor iedere speler zijn of haar start waarde vermenigvuldigd met een factor 4. Voor de tweede ronde wordt ingedeeld met voor iedere speler zijn of haar nieuw verkregen waarde vermenigvuldigd met een factor 3 en Voor de derde ronde wordt ingedeeld met voor iedere speler zijn of haar nieuw verkregen waarde vermenigvuldigd met een factor 2. Vanaf de vierde zal geen aanpassing aan de verkregen waarde voor een speler meer worden uitgevoerd.

### Artikel 2.7

Deze competitie wordt gespeeld volgens het systeem Keizer. Met dit systeem worden, op basis van partijresultaten, punten toegekend en wordt een (nieuwe) ranglijst bepaald. Voor aanvang van de competitie wordt een plaatsings ranglijst gemaakt. Hoe hoger iemand in de ranglijst staat des te grotere waarde iemand heeft. Een speler krijgt bij winst de waarde van de tegenstander aan punten erbij en bij remise de helft hiervan. Als iemand niet kan spelen en zich tijdig afmeldt wordt  $\frac{1}{3}$  van de eigen waarde aan punten toegekend. Als men door werkzaamheden voor de club niet kan spelen of voor de beker of extern speelt krijgt men  $\frac{2}{3}$  van de eigen waarde. De externe partij hoeft niet te worden gespeeld maar moet wel gepland zijn in dezelfde week als de speelavond waarop men niet speelt voor de interne competitie. Als iemand door overmacht (dit ter beoordeling van de interne competitieleider) niet kan spelen maar wel wil spelen wordt ook  $\frac{2}{3}$  van de eigen waarde toegekend. Na elke gespeelde ronde wordt voor een speler het totaal aantal behaalde punten en de nieuwe waarde berekend op basis van de waarden van de spelers in de voorgaande ronde. Daardoor kan ook na de laatste ronde de nieuwe waarde van een speler hoger kan zijn dan de waarde op basis waarvan deze nieuwe waarde is berekend Voor de eindranglijst dient derhalve nog een herberekening te worden uitgevoerd op basis van die nieuwe waarde (net zolang tot de dan weer verkregen nieuwe waarden gelijk zijn aan de uitgangswaarden voor de herberekening).

### Artikel 2.8

Artikel 10.2.d van de FIDE Regels voor het Schaakspel is niet van toepassing. In plaats daarvan is het mogelijk in beroep te gaan bij een op de ALV benoemde uit drie personen bestaande spelerscommissie, inclusief één bestuurslid.

### Artikel 2.9

Het maximaal aantal keren dat twee spelers tegen elkaar speelt bedraagt 2. In de eerste helft van de competitie mogen twee spelers elkaar niet voor een tweede keer treffen. Twee spelers met een relatief groot verschil in sterkte worden niet tegen elkaar ingedeeld. Dit naar inzicht van de interne competitieleider. Een richtlijn hierbij is een maximum van 15 voor het aantal plaatsen op de ranglijst dat twee spelers van elkaar verwijderd zijn.

### Artikel 2.10

De kampioen van de laddercompetitie is clubkampioen.

### Artikel 2.11

Spelers hebben een afmeldingsplicht bij de interne competitieleider. Indien men in het geheel niet afmeldt of voor de 3<sup>e</sup> keer te laat komt krijgt men 0 punten. Indien door overmacht afmelden niet mogelijk was, dit ter beoordeling van de interne competitieleider, wordt niet-afmelden beschouwd als (tijdig) afmelden.

### Artikel 2.12

Na elke ronde wordt de stand bepaald en door de interne competitieleider bekend gemaakt.

#### Artikel 2.13

Een speler komt alleen in de eindranglijst als deze minstens 14 ladderpartijen heeft gespeeld of minstens 30 avonden zou hebben kunnen spelen maar buiten schuld of door wedstrijden voor beker, rapid/snel competitie, externe competitie niet heeft kunnen spelen. Avonden gespeeld in andere dan de hier genoemde competities tellen in principe niet mee. Een uitzondering hierop is de kroongroep competitie. Als men meespeelt in de kroongroep competitie en niet in de bekercompetitie, dan telt het meespelen in de kroongroep competitie mee in de “30-avonden” telling anders niet.

#### Artikel 2.14

Er wordt een prijs toegekend aan de personen die als eerste drie zijn geëindigd in de eindranglijst.

#### Artikel 2.15

Aan de winnaars van iedere subgroep wordt een prijs toegekend.

### **3. BEKERCOMPETITIE**

#### Artikel 3.1

De FIDE Regels voor het Schaakspel zijn van toepassing tenzij in dit reglement voor de bekercompetitie anders aangegeven.

#### Artikel 3.2

Elke speler heeft 1 uur en 30 minuten ter beschikking om alle zetten te doen. Als spelers jonger dan 18 jaar mee willen spelen hebben ze het recht om een partij te spelen van 1 uur per partij per persoon.

#### Artikel 3.3

De partijen worden door loting vastgesteld. De lotingen vinden plaats op de clubavond en bij voorkeur één week voor de betreffende speelronde. Bij het vaststellen van de paringen speelt de eerst getrokken speler met wit.

#### Artikel 3.4

In deze competitie is het knock-out systeem van toepassing. Alleen de winnaar gaat door naar de volgende ronde. Bekerwinnaar is de winnaar van de partij gespeeld tussen de laatste twee overgebleven spelers.

#### Artikel 3.5

Artikel 10.2.d van de FIDE Regels voor het Schaakspel is niet van toepassing. In plaats daarvan is het mogelijk in beroep te gaan bij een op de ALV benoemde uit drie personen bestaande spelerscommissie, inclusief één bestuurslid.

#### Artikel 3.6

Wanneer een partij eindigt in remise en het verschil in ratingpunten tussen de spelers bedraagt meer dan 200 punten, dan gaat de speler met de laagste rating door naar de volgende ronde. Mocht een speler geen rating hebben, dan maakt de interne competitieleider hier een schatting van.

### Artikel 3.7

Indien bij de uitslag remise het ratingverschil minder bedraagt dan 200 dient meteen daaropvolgend een beslissingspartij te worden gespeeld. Daarbij geldt het volgende:

- er wordt met gewisselde kleuren gespeeld;
- de bedenktijd bedraagt nu 5 minuten per persoon;
- de FIDE-regels voor het snelschaak zijn van toepassing.

Eindigt ook deze partij in remise, dan wordt nog een 3<sup>e</sup> partij gespeeld met dezelfde regels als geldend voor de 2<sup>e</sup> partij. Mocht ook deze partij geen winnaar opleveren, dan gaat de speler met de laagste rating door naar de volgende ronde. Indien het de laatste ronde betreft is de speler met de laagste rating kampioen van deze competitie.

In het geval dat ratings van beide spelers gelijk zijn beslist de interne competitieleider hoe een winnaar bepaald wordt.

### Artikel 3.8

Alle leden, die zich hebben opgegeven en beschikbaar zijn, spelen mee voor de 1<sup>e</sup> ronde. Mocht dit aantal oneven zijn, dan wordt de laatste bekerkampioen (of bij afwezigheid van deze, de hoogst geëindigde in de laatste bekercompetitie) vrijgesteld voor de 1<sup>e</sup> ronde.

### Artikel 3.9

Uitgangspunt is het spelen van 6 ronden (resp. >=64, 32, 16, 8, 4 en 2 spelers voor ronde 1, 2, 3, 4, 5 en 6). Voor de 2<sup>de</sup> ronde moeten er nog 32 spelers over te zijn. Mocht dit aantal groter zijn dan wordt er een tussenronde gespeeld. Spelers die tijdens de loting van de 1<sup>ste</sup> ronde nog geen lid waren, kunnen meespelen in de tussenronde. Mochten er voor de 2<sup>de</sup> ronde minder dan 32 spelers zijn dan wordt geloot welke spelers zonder te spelen doorgaan naar de 3<sup>de</sup> ronde (is het aantal spelers dat overblijft voor de 2<sup>de</sup> ronde ook nog minder dan 16 dan wordt gelijk verder gegaan naar ronde 4, is het aantal dat overblijft minder dan 8 verder gegaan naar ronde 5 etc.) De verliezers uit ronde 5 spelen in ronde 6 nog tegen elkaar om de 3<sup>de</sup> prijs.

### Artikel 3.10

Indien een lid, dat nog niet is uitgeschakeld, tijdens het seizoen de club verlaat, gaat de tegenstander waartegen gespeeld had moeten worden door naar de volgende ronde.

### Artikel 3.11

Partijen gespeeld voor de bekercompetitie tellen niet mee voor de laddercompetitie. Als men door het spelen van een partij voor de beker niet voor de ladder kan spelen krijgt men toch punten in de ladder competitie, te weten 2/3 van zijn eigen waarde.

### Artikel 3.12

Spelers hebben een afmeldingsplicht bij de interne competitieleider. Afwezig die zich niet hebben afgemeld krijgen om 21.00 uur een reglementair verliespunt. Indien door overmacht afmelden niet mogelijk was, dit ter beoordeling van de interne competitieleider, en de partij op een later tijdstip alsnog gespeeld kan worden, vervalt het reglementaire verliespunt en wordt de partij alsnog gespeeld.

## **4. RAPIDSCHAAKCOMPETITIE**

### Artikel 4.1

De regels uit aanhangsel B voor Rapidschaak uit de FIDE Regels voor het Schaakspel zijn van toepassing tenzij in dit reglement voor de rapidschaakcompetitie anders aangegeven.

### Artikel 4.2

Elke speler heeft 30 minuten ter beschikking om alle zetten te doen.

#### Artikel 4.3

Gedurende het seizoen zijn 6 avonden bestemd voor de rapidschaakcompetitie. Deze competitie wordt tegelijk met de snelschaakcompetitie gehouden.

#### Artikel 4.4

Iedere avond wordt per groep een halve competitie gespeeld door 4 personen.

#### Artikel 4.5

Voor de indeling wordt ernaar gestreefd:

- a. spelers tegen elkaar te laten spelen met ongeveer een gelijk scoringspercentage;
- b. spelers van ongeveer gelijke sterkte tegen elkaar te laten spelen;
- c. spelers niet dezelfde tegenstander als in een van de vorige rondes te geven

#### Artikel 4.6

Na elke ronde wordt een tussenklassement opgemaakt en aan het einde van het seizoen een eindklassement. Om in het eindklassement opgenomen te kunnen worden, moet men tenminste 4 van de 6 avonden hebben gespeeld in de rapidcompetitie. Of men moet minimaal 3 van de 6 avonden mee hebben gedaan aan de rapidcompetitie en daarnaast minstens 2 avonden mee hebben gedaan aan de snelschaakcompetitie. Gastspelers worden in de klassementen afzonderlijk vermeld.

#### Artikel 4.7

Kampioen is diegene, die aan het eind van het seizoen het hoogste scoringspercentage heeft gehaald. Bij gelijk eindigen beslist het aantal weerstandspunten. Is dit ook gelijk dan is het aantal SB-punten bepalend.

#### Artikel 4.8

Artikel 10.2.d van de FIDE Regels voor het Schaakspel is niet van toepassing. In plaats daarvan is het mogelijk in beroep te gaan bij een op de ALV benoemde uit drie personen bestaande spelerscommissie, inclusief één bestuurslid.

#### Artikel 4.9

Iemand kan op dezelfde avond niet zowel aan de snelschaak - als de rapid - competitie deelnemen. Iemand die op een eerdere avond meegedaan heeft aan de snelschaakcompetitie is vrij om mee te doen aan de rapidschaakcompetitie.

#### Artikel 4.10

Er wordt een prijs toegekend aan de personen die als eerste drie zijn geëindigd in de eindranglijst.

### **5. SNELSCHAAKCOMPETITIE**

#### Artikel 5.1

De regels uit aanhangsel C voor Snelschaak uit de FIDE Regels voor het Schaakspel zijn van toepassing tenzij in dit reglement anders aangegeven.

#### Artikel 5.2

Elke speler heeft 5 minuten ter beschikking om alle zetten te doen.

#### Artikel 5.3

Gedurende het seizoen zijn 6 avonden bestemd voor de snelschaakcompetitie. Mocht echter aan het begin van het seizoen blijken dat er onvoldoende belangstelling voor deze competitie is dan gaat deze niet door. Als deze competitie wordt gespeeld dan is dat gelijktijdig met de rapidschaakcompetitie.

#### Artikel 5.4

Afhankelijk van het aantal spelers wordt een hele of halve competitie gespeeld.

#### Artikel 5.5

Iemand kan op dezelfde avond niet zowel aan de snelschaak - als de rapid - competitie deelnemen. Iemand die op een eerdere avond meegedaan heeft aan de rapidschaakcompetitie is vrij om mee te doen aan de snelschaakcompetitie.

#### Artikel 5.6

Na elke ronde wordt een tussenklassement opgemaakt en aan het einde van het seizoen een eindklassement. Om in het eindklassement opgenomen te kunnen worden, moet men tenminste 4 van de 6 avonden hebben gespeeld in de snelschaakcompetitie. Of men moet minimaal 3 van de 6 avonden hebben gesnelschaakt en daarnaast minstens 2 avonden mee hebben gedaan aan de rapidcompetitie. Gastspelers worden in de klassementen afzonderlijk vermeld.

#### Artikel 5.7

Kampioen is degene met het hoogste scoringspercentage over alle partijen.

#### Artikel 5.8

Indien twee spelers een gelijk scoringspercentage hebben, wordt gekeken naar de uitslagen uit onderlinge partijen.

#### Artikel 5.9

Mocht ook dit geen uitkomst bieden, dan wint degene van de twee die de meeste avonden heeft deelgenomen aan de snelschaakcompetitie. Indien twee spelers hetzelfde aantal avonden hebben meegedaan aan de snelschaakcompetitie, dan vervalt het resultaat op de avond waarop het slechtst is gescoord voor beide gelijk geëindigde spelers. Degene die dan het hoogste percentage heeft, eindigt boven de ander.

#### Artikel 5.10

Er wordt een prijs toegekend aan de persoon die als eerste is geëindigd in de ranglijst.

### **6. SLOTARTIKEL**

#### Artikel 6.1

In alle gevallen waarin alle reglementen niet voorzien, beslist de competitieleider.

### **BENOEMING SPELERSCOMMISSIE**

In artikel 2.8 van het reglement interne senioren competities wordt gesproken van een spelerscommissie.

Het doel van het instellen van deze commissie is het volgende. In het verleden is gebleken dat er spelsituaties kunnen ontstaan die leiden tot heftige discussie omtrent de uitslag van een partij. Teneinde de partij te kunnen beëindigen zal door de interne competitieleider toch een beslissing moeten worden genomen betreffende deze uitslag.

Om een mogelijk onjuiste beslissing te kunnen corrigeren is een spelerscommissie in het leven geroepen. Als één van de spelers van de partij het niet eens is met de genomen beslissing kan deze zich hiervoor wenden tot de spelerscommissie. Dit dient uiteraard wel op zo kort mogelijke termijn na de gespeelde partij te gebeuren. Voorstel is hiervoor een periode aan te houden van één week.

De spelerscommissie dient te bestaan uit 3 personen, inclusief een bestuurslid.



