



Reglement Schaakvereniging Park Stokhorst

Augustus 2017

Dit document omvat het reglement voor schaakvereniging Park Stokhorst, een vereniging die zich kenmerkt door een gemoedelijke sfeer waarin gezelligheid belangrijker is dan winnen. Hoewel in zo'n vereniging veel in goed overleg geregeld kan worden, moeten er ook aantal zaken reglementair worden vastgelegd. Dit reglement heeft vooral betrekking op de organisatie van de verschillende competities, te weten de ladder-, de beker- en de rapidcompetitie.

Inhoud

Definities	1
1 Algemeen	2
2 Laddercompetitie	3
3 Bekercompetitie	4
4 Rapidcompetitie	5
5 Externe competitie	6

Definities

Spelersgebied

Onder spelersgebied wordt verstaan de ruimte waar de partijen worden gespeeld, de bar en de rookruimte. Zolang een partij niet is beëindigd, mag een speler het spelersgebied niet zonder toestemming van de wedstrijdleader verlaten.

Competitieleider

De persoon die de uitvoering van de competitie coördineert.

Competitie-indeler

De persoon die de competitie indeelt en de leden voorziet van een partij.

Wedstrijdleader

De persoon die de wedstrijden bij uitvoering leidt en beslissingen neemt over conflicten.

Teamleader (extern vier- en achttal, en SBO-cup team)

De persoon die de teamopstelling bepaald voor externe wedstrijden en tevens de rol van wedstrijdleader heeft bij thuis gespeelde externe wedstrijden.

ALV

De algemene ledenvergadering van de vereniging.

1. Algemeen

1.1 Regels voor schaken in het algemeen

De volgende reglementen zijn van toepassing:

- Alle interne schaakpartijen worden gespeeld volgens de **FIDE** regels zoals beschreven in de Nederlandse vertaling beschikbaar gesteld door de KNSB. Uitzonderingen op deze regels worden in dit regelement beschreven.
- De **SBO** regels zijn van toepassing op de externe partijen gespeeld in de SBO competitie.
- Dit **SVPS** reglement voorziet in de uitvoering van de verschillende speelcompetities van schaakvereniging Park Stokhorst.

1.2 Speellocatie en aanvangstijd

De competities worden gespeeld op de clubavonden van SVPS in clublokaal 't Volbert. Partijen beginnen om 20:00 uur. Eventuele uitzonderingen worden bij competities vermeld.

1.3 Mobiele telefoon

De volgende regels m.b.t. elektronische communicatie- en hulpmiddelen (zoals mobiele telefoons) zijn van toepassing in het spelersgebied:

- Het apparaat mag je bij je dragen, maar moet zijn uitgeschakeld.
- Wanneer blijkt dat het apparaat niet is uitgeschakeld (bijvoorbeeld door een geluidssignaal), krijgt de speler een waarschuwing. Bij een tweede overtreding verliest deze overtreder zijn/haar partij.
- Spelers met dringende redenen, die het apparaat aan moeten hebben, dienen dit te melden bij de wedstrijdleader.

1.4 Beroepszaken

De ALV benoemt een uit drie personen bestaande spelerscommissie. Wanneer een speler het niet eens is met de beslissing van de wedstrijdleader is het mogelijk in beroep te gaan bij de spelerscommissie. Deze spelerscommissie geeft zo spoedig mogelijk een advies aan het bestuur. Het bestuur neemt vervolgens een definitieve beslissing.

1.5 Onvoorziene zaken

Bij zaken waarin dit reglement niet voorziet, zal het bestuur een beslissing nemen.

2 Laddercompetitie

2.1 Uiterlijke starttijd

Wanneer een speler om 20:15 uur nog niet aanwezig is, heeft deze geen recht meer om te spelen. De wedstrijdleader kan een vervanger aanwijzen voor de ingedeelde partij.

2.2 Speeltempo

Er zijn twee mogelijkheden voor het speeltempo:

Optie	Speeltijd	Zetten	Extra tijd per zet	Notatieverplichting
Standaard*	1 uur 45 minuten	alle	geen	Tot 5 minuten
Fischer	1 uur 15 minuten	alle	30 sec	Tot einde partij

* Afwijkingen in overleg met de wedstrijdleader.

2.3 Indeling door competitie-indeler

De competitie-indeler verzorgt de indeling van de partijen. Hierbij worden de volgende regels in acht genomen:

- Aan het begin van het seizoen worden alle spelers over een aantal subgroepen verdeeld. De subgroepen worden op de ALV vastgesteld op voorstel van de interne competitieleider.
- Voor de startindeling geldt de eindranglijst(ladder) van het vorige verenigingsjaar.
- Indeling van de eerste drie ronden geschied via het Zwitsers systeem.
- De indeling van de daaropvolgende ronden geschied via het Keizer systeem.
- Twee spelers spelen maximaal twee keer tegen elkaar (wit/zwart).
- Een speler wordt maximaal een keer per seizoen ingedeeld als oneven.

2.4 Afmelden

Spelers hebben de plicht zich *tijdig* af te melden bij de interne competitie-indeler indien ze niet mee kunnen spelen. Afhankelijk van de afmeldreden, krijgt een speler een aantal punten zoals beschreven in onderstaande tabel.

Reden	Punten in Keizersysteem
Speelt in externe competitie	2/3 van eigen waarde
Speelt in bekercompetitie	2/3 van eigen waarde
Niet club-gerelateerd, overmacht	1/3 van eigen waarde
Niet afgemeld	0 punten

2.5 Prijzen

Een speler moet minimaal 10 ladderpartijen hebben gespeeld om aanspraak te maken op een van de volgende prijzen:

- Een prijs en wisselbeker voor de clubkampioen (en tevens groepswinnaar).
- Prijzen voor de winnaars van de overige subgroepen.
- Een prijs voor de speler met de grootste stijging van zijn KNSB rating.

3 Bekercompetitie

3.1 Uiterlijke starttijd

Wanneer een speler om 20:15 uur nog niet aanwezig is, heeft deze geen recht meer om te spelen. De wedstrijdleider kan de aanwezige tegenstander indelen voor een ladderpartij. De bekerwedstrijd wordt op een andere avond, en voor de volgende bekeronde, opnieuw ingedeeld.

3.2 Speeltempo

Het volgende speeltempo wordt gehanteerd:

Optie	Speeltijd	Zetten	Extra tijd per zet	Notatieverplichting
Standaard*	1 uur 30 minuten	alle	geen	Tot 5 minuten

* Afwijkingen in overleg met de wedstrijdleider.

3.3 Indeling door competitie-indeler

De competitie-indeler verzorgt de indeling van de partijen. Hierbij worden de volgende regels in acht genomen:

- Bij aanvang van het seizoen informeert de competitie-indeler welke leden mee willen doen aan de bekercompetitie. Deelname is vrijwillig.
- Deze bekercompetitie wordt gespeeld volgens het knock-out systeem.
- Alle partijen worden door loting vastgesteld. De loting van een ronde vindt plaats op de clubavond en bij voorkeur één week voor de betreffende speelronde.
- De gelote partijen dienen gespeeld te worden vóór de volgende bekeronde.
- Het plannen van de partijen geschiedt in overleg met de indeler van de laddercompetitie.

3.4 Specifieke regels m.b.t. partijwinst in de bekercompetitie

De volgende regels worden gehanteerd wanneer de bekerpartij in remise eindigt:

1. Wanneer het verschil in KNSB ratingpunten (bij aanvang seizoen) tussen de spelers **meer** dan 200 punten bedraagt, gaat de speler met de laagste rating door.
2. Wanneer het verschil in KNSB ratingpunten tussen de spelers **minder** dan 200 punten bedraagt, dient een beslissingspartij te worden gespeeld. Daarbij gelden de volgende regels:
 - Er wordt met gewisselde kleuren gespeeld.
 - De bedenktijd bedraagt nu 5 minuten per persoon.
 - De FIDE regels aanhangsel A voor snelschaken zijn van toepassing.
 - Winnaar van de beslissingspartij gaat door naar de volgende ronde.
3. Eindigt de beslissingspartij in remise, dan wordt een 2^e beslissingspartij gespeeld volgens de sudden-death regels¹. De speler met de laagste rating mag de kleur kiezen.

3.5 Prijs

Er is een prijs en wisselbeker voor de bekerwinnaar.

¹ Een sudden-death partij is een schaakpartij waarbij wit meer bedenktijd heeft dan zwart, in dit geval 6 versus 5 minuten, maar waarbij zwart ook wint als de partij in remise eindigt.

4 Rapidschaakcompetitie

4.1 FIDE Rapid

Er wordt gespeeld volgens de Fide regels aanhangsel A voor Rapidschaak.

4.2 Uiterlijke starttijd

Het deelnemen aan deze rapid competitie is vrijwillig. Er is ook géén afmeldplicht. Aanmelding bij de *wedstrijdleider* voor de eerste partij is mogelijk tot uiterlijk 20:15 uur. Daarna mag er flexibel in ronde 2 en 3 worden meegespeeld, indien men tijdig aanwezig is.

4.3 Speeltempo

Het volgende speeltempo wordt gehanteerd:

Optie	Speeltijd	Zetten	Extra tijd per zet	Notatieverplichting
Standaard	25 minuten	alle	geen	Niet verplicht

4.4 Indeling door competitie-indeler

De competitie-indeler verzorgt de indeling van de partijen. Hierbij worden de volgende regels in acht genomen:

- Er worden minimaal 5 avonden van 3 ronden volgens het Zwitsers systeem gespeeld.
- De indeling wordt voor elke ronde gemaakt en gecommuniceerd op basis van aanwezigheid van spelers.

4.5 Prijs

Een speler moet minimaal 8 partijen hebben gespeeld om aanspraak te maken op de prijs en wisselbeker voor de Rapid winnaar.

De Rapid winnaar is de speler die percentueel de hoogste score heeft behaald. Bij gelijke score wordt de winnaar bepaald aan de hand van weerstandspunten.

5. Externe competitie

5.1 SBO Competitie

Het reglement voor de SBO Competitie en SBO Cup geldt voor alle externe wedstrijden.

5.2 Uiterlijke starttijd

Het aanvangstijdstip van alle externe wedstrijden is op 20:00 uur gesteld, tenzij anders overeengekomen door de teamleiders en de externe competitieleider.

5.3 Samenstelling teams

De externe competitieleider SVPS stelt door middel van een inventarisatie de teams samen die uitkomen in de acht- en viertallencompetitie van de SBO. Daarbij worden onderstaande richtlijnen gehanteerd.

5.3.1 Achttallenteams

Het recht van deelname in een achttallenteam is gebaseerd op de eindklassering in de interne laddercompetitie. De speler met de hoogste eindklassering van de ladder heeft het meeste recht op deelname aan het achttal.

5.3.2 Viertallenteams

Voor deelname in het viertallenteam gelden geen eisen m.b.t. de interne laddercompetitie. Leden kunnen onderling een viertal vormen en dit kenbaar maken aan de Externe Wedstrijdleader.

5.3.3 SBO-cup

Het viertal voor de SBO cup wordt samengesteld door de teamleider van het eerste achttallenteam.

5.4 Afmelden interne competitie

De teamleider zorgt voor de afmelding van het team voor de interne competitie wanneer de wedstrijd plaatsvindt op de clubavond.

5.5 Prijs

De prijs voor 'Topscorer Extern' is voor de speler, die procentueel de hoogste score in een achttal of viertallen heeft behaald en minimaal 50% van de partijen heeft gespeeld. Bij gelijke score wordt de winnaar bepaald aan de hand van weerstandspunten.